

Цель игры: первым добраться до финиша.

Задачи: закреплять представление о времени, совершенствовать умение называть соседей числа, дней недели, закреплять умение решать примеры, отгадывать ребусы.

## **ХОД ИГРЫ**

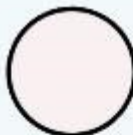
 НАЗОВИ СОСЕДИЙ ЧИСЛА

 НАЗОВИ ВРЕМЯ

 РЕШИ ПРИМЕР

 НАЗОВИ ДНИ НЕДЕЛИ

 РЕШИ РЕБУС

 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ХОД

ЕСЛИ НЕ ВЫПОЛНИЛ ЗАДАНИЕ  
**ПРОПУСТИ ХОД**

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ

**ВТОРНИКА**

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ

**СРЕДЫ**

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ

**ЧЕТВЕРГА**

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ

**ПЯТНИЦЫ**

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ

**СУББОТЫ**

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ

**ВОСКРЕСЕНЬЯ**

НАЗОВИ  
ВРЕМЯ



НАЗОВИ  
ВРЕМЯ



НАЗОВИ  
ВРЕМЯ



НАЗОВИ  
ВРЕМЯ



НАЗОВИ  
ВРЕМЯ



НАЗОВИ  
ВРЕМЯ



НАЗОВИ СОСЕДЕЙ  
ЧИСЛА

5

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ  
ЧИСЛА

8

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ  
ЧИСЛА

4

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ  
ЧИСЛА

6

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ  
ЧИСЛА

7

НАЗОВИ СОСЕДЕЙ  
ЧИСЛА

3

ОТГАДАЙ РЕБУС



ОТГАДАЙ РЕБУС



ОТГАДАЙ РЕБУС



ОТГАДАЙ РЕБУС



ОТГАДАЙ РЕБУС



ОТГАДАЙ РЕБУС



РЕШИ ПРИМЕР

$$5 + 3 =$$

РЕШИ ПРИМЕР

$$4 + 2 =$$

РЕШИ ПРИМЕР

$$7 + 3 =$$

РЕШИ ПРИМЕР

$$3 + 3 =$$

РЕШИ ПРИМЕР

$$5 - 3 =$$

РЕШИ ПРИМЕР

$$8 - 4 =$$















20